

Algèbre Linéaire — Travaux Dirigés<sup>(\*)</sup>, série 1 :  
*Espaces vectoriels*

(RP) **Exercice 1.** Bien connaître *les définitions du premier cours* :

- **Le produit cartésien d'ensembles** :  $A \times B = \{(x, y) ; x \in A, y \in B\}$  ;  
 $A_1 \times A_2 \times \cdots \times A_n = \{(x_1, \dots, x_n) ; x_i \in A_i \ \forall i\}$  ( $= A^n$  si  $A_i = A \ \forall i$ )
- $(G, *)$  est un **groupe** ssi  $*$  :  $G \times G \rightarrow G$ ,  $(x, y) \mapsto x * y$  (*loi de composition interne*) admet un **élément neutre** ( $\exists e \in G, \forall x \in G, e * x = x * e = x$ ), est **associative** ( $\forall x, y, z \in G : x * (y * z) = (x * y) * z$ ), et telle que tout  $x \in G$  admet un **symétrique** dans  $G$  ( $\forall x \in G, \exists \bar{x} \in G : x * \bar{x} = \bar{x} * x = e$ ).  
Le groupe est **abélien** ssi  $*$  est **commutative** ( $\forall x, y \in G : x * y = y * x$ ).  
(La notion de groupe n'est utilisée ici que pour définir les corps et espaces vectoriels.)
- $(\mathbb{K}, +, \cdot)$  est un **corps** ssi  $(\mathbb{K}, +)$  et  $(\mathbb{K} \setminus \{0\}, \cdot)$  sont des groupes et «  $\cdot$  » est **distributive** sur  $+$  ( $\forall x, y, z \in \mathbb{K} : x(y+z) = xy+xz, (x+y)z = xz+yz$ ).  
Pour  $+$  ( $\cdot$ ) on note  $e = 0$  ( $e = 1$ ) et  $\bar{x} = -x$  ( $\bar{x} = x^{-1}$ ) ;  $x + yz \equiv x + (y \cdot z)$ .
- $(E, +, \cdot)$  est  $\mathbb{K}$ -**espace vectoriel** ssi  $(E, +)$  est un groupe et  $\cdot : \mathbb{K} \times E \rightarrow E$  distributive sur *les*  $+$ , 'associative' ( $\lambda \cdot (\mu \cdot x) = (\lambda \mu) \cdot x$ ) et  $\forall x \in E : 1 \cdot x = x$ .  
On note  $o = 0_E$  le **vecteur nul**, (unique) élément neutre de  $(E, +)$ .

(RP) **Exercice 2.** Retrouver *les résultats du premier cours* :

- La distributivité entraîne que le groupe additif d'un corps ou  $\mathbb{K}$ -e.v. est abélien (étudier  $(1+1)(x+y)$ ). Pour se simplifier la vie, on établit généralement quand même *d'abord* la commutativité de «  $+$  ».
- Si  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel, on a pour tout  $x \in E$  et tout  $\lambda \in \mathbb{K}$  :  
(i)  $(-\lambda)x = \lambda(-x) = -(\lambda x)$  ; (ii)  $\lambda x = o \iff \lambda = 0 \vee x = o$ .
- Exemples fondamentaux** : tout corps  $\mathbb{K}$  est  $\mathbb{K}$ -e.v. (et  $\mathbb{K}'$ -e.v. pour tout sous-corps  $\mathbb{K}' \subset \mathbb{K}$ , par exemple  $\mathbb{Q} \subset \mathbb{R} \subset \mathbb{C}$ ) ; si  $E$  est  $\mathbb{K}$ -e.v., alors  $E^n$  et  $E^I$  sont  $\mathbb{K}$ -e.v. pour les lois définis « par composante » :  
 $f + \lambda g = (f_i + \lambda g_i)_{i \in I}$ . ( $E^I$  est l'ensemble des applications  $f : I \rightarrow E$ , ou des **familles**  $(f_i)_{i \in I}$  d'éléments de  $E$  indexés par  $I$ , avec  $f_i = f(i)$ .)

(RP) **Exercice 3.** Se convaincre que chaque équation et notion ci-dessus est bien claire ; sinon essayer d'avoir des explications d'un camarade, de votre enseignant de T.D., ou du professeur du cours (au plus tard au prochain cours).

(AD) **Exercice 4.** Dans les cas suivants, montrer que  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v. : préciser les lois, l'élément neutre et l'opposé de tout  $x \in E$  ; comparer au (2c) et (2b).

- $E = \mathbb{R}, \mathbb{K} = \mathbb{Q}$  ; (b)  $E = \mathbb{R}^3, \mathbb{K} = \mathbb{R}$  ; (c)  $E = \mathbb{C}^2, \mathbb{K} = \mathbb{R}$  ;  
(d)  $E = \mathbb{R}^{\mathbb{N}}$  (suites réelles),  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  ; (e)  $E = \mathbb{C}^{\mathbb{C}}$  (fct de  $\mathbb{C}$  ds  $\mathbb{C}$ ),  $\mathbb{K} = \mathbb{C}$ .

(AD) **Exercice 5.** Dans  $\mathbb{R}_+^*$  on définit une loi  $\oplus$  par  $x \oplus y = xy$  et une opération de  $\mathbb{R}$  sur  $\mathbb{R}_+^*$  par  $\lambda \star x = x^\lambda$ . Vérifier que  $(\mathbb{R}_+^*, \oplus, \star)$  est un espace vectoriel sur  $\mathbb{R}$ .

(\*) RP = **révision** du cours / **préparation** du T.D. (obligatoire; revu en T.D. seulement sur demande !) ; AD = **application directe** du cours ; EX = **exercice** ; PB = **problème**.